

ACTUALITÉ

La Une de l'Actualité

Les dernières Actualités

Événements

Économie & Finance

Architecture & Réalisation

Produits / Matériaux

Normalisation & Certification

Informatique & Internet

Revue de presse

Actualité

Architecture & Réalisation

Économie & Finance

Emploi & Formation

Événement & Salon

Nouveaux Chantiers

Nouveaux Produits

Normalisation & Certification

Immobilier & Logement

Matériaux

Insolite

Technologie & Internet

Météo en france

Aujourd'hui

Demain

3 Liens utiles choisis au hasard



LogicielsBéton
(calculs de structures béton armé)

LogicielsBéton est un espace destiné à l'ingénierie du bâtiment. Ce site vous propose une gamme d'ou

UN SERIOUS GAME POUR LA FÉDÉRATION BTP DE RHÔNE-ALPES GRÂCE À B2B GAMES

Emploi / Formation

04 Juin 2009

3D Réseaux est un Serious Game de nouvelle génération, destiné à sensibiliser les personnels de chantier et les jeunes étudiants en formation Travaux Publics.

En proposant d'incarner différents personnages selon leur fonction (de l'homme au sol jusqu'au chef de chantier, en passant par le conducteur d'engin), 3D Réseaux réussit son pari, et l'immersion est impressionnante avec une mise en situation efficace.

Suite à un incident survenu dû à une fuite de gaz de ville sur un chantier à cause d'une conduite de gaz mal signalée, la Fédération du BTP de Rhône Alpes décide de prendre à bras le corps le sujet de la sensibilisation à la sécurité sur les chantiers.

En septembre 2008, la Fédération lance ainsi un appel d'offre pour développer des outils de sensibilisation des personnels en activité et des jeunes en apprentissage. Elle lance l'idée qu'un jeu vidéo pourrait être le meilleur moyen pédagogique de toucher les publics les plus jeunes habitués à l'utilisation de ces jeux vidéo.

Après six mois de développement en prenant en compte les différentes réunions et interviews auprès des professionnels expérimentés,...

Lire la suite de l'article sur le site :

www.ludovia.com

→ [Revenir vers la revue de presse](#)

NEWSLETTER

Nouveau sur BATIFORUM

Pour vous abonner gratuitement à la newsletter hebdomadaire **cliquez-ici**

Les 10 derniers sujets créés dans le Forum

- LOGICIEL DE REDACTION CCTP
- un peu d'aide pour un étudiant en examen...
- étudiant cherche un apprentissage (niveau ingénieur)
- Bâtiments préfabriqués
- Choix des appuis des poutres
- Une nouvelle tête dans le forum
- nouvelle recrue
- test afpa peintre en bâtiment
- Isofrance Fenêtres offre la pose pour un euro de plus
- ETATS GENERAUX DU BOIS DANS LA CONSTRUCTION 2009



ALGIMOUSS
(Fabricant de produits de traitement de surface)

Au fil du temps, la plupart des supports s'encrasse, se dégrade. Algimouss a mis au point un



Les CASTORS de l'OUEST (le forum des castors)

Ce site est un lieu d'échanges concernant les avis sur la construction, et vos conseils et opinions

Le Forum est modéré afin d'éviter tout contenu hors sujet, explicite ou offensant. Néanmoins les compétences techniques de nos modérateurs étant limitées, BATIFORUM ne serait être tenu responsable de la véracité des propos, offres de services ou solutions techniques proposées par les intervenants du forum. Les utilisateurs doivent donc vérifier la véracité des informations obtenues sur ce site avant de les utiliser. Les utilisateurs ne sont pas autorisés à reproduire, publier, vendre, distribuer ou exploiter commercialement le contenu de ce site web sans l'accord préalable écrit de BATIFORUM. Les articles de la revue de presse sont la propriété de leur auteurs ou ayant droits respectifs.

Contactez la rédaction de **BATIFORUM** - Tout droits réservés **BATIFORUM**® 2006 - **MUNCHAUSEN**®



RECHERCHE

dans cet espace
sur le siteLANCER 

FOAD

Formation Ouverte et À Distance

Carif 

ACTUALITES

EN RÉGION

COMPRENDRE

RESSOURCES

AU FIL DU NET

ANIMATIONS

FINANCEMENTS

FOAD > Un serious game pour la fédération BTP de Rhône-Alpes

FOAD ET NOUVELLES TECHNOLOGIES ÉDUCATIVES, TICE Brèves**03/06/2009 Un serious game pour la fédération BTP de Rhône-Alpes**

3D Réseaux est un Serious Game de nouvelle génération, destiné à sensibiliser les personnels de chantier et les jeunes étudiants en formation Travaux Publics. En proposant d'incarner différents personnages selon leur fonction (de l'homme au sol jusqu'au chef de chantier, en passant par le conducteur d'engin), 3D Réseaux réussit son pari, et l'immersion est impressionnante avec une mise en situation efficace.

<http://www.ludovia.com/news/news-38-308.html>[retour](#)

CARIF : Accueil, Actualités, Centre de Ressources, Savoirs de base et parrainage, Métiers, Ingénierie et Qualité, Formation Ouverte et À distance, Validation des Acquis de l'Expérience, Offre de Formation, Espace professionnels

© CARIF Languedoc-Roussillon - 2006 - Mentions légales et Crédits

Un jeu vidéo pour informer sur les risques des TP

Un jeu vidéo pour informer sur les risques des TP

Le 03 Juin 2009

La Fédération des Travaux Publics Rhône-Alpes est la première Fédération en France à utiliser un Serious Game, pour former, sensibiliser et informer sur les risques inhérents à ces métiers.



3D Réseaux est un Serious Game de nouvelle génération, destiné à sensibiliser les personnels de chantier et les jeunes étudiants en formation Travaux Publics. En proposant d'incarner différents personnages selon leur fonction (de l'homme au sol jusqu'au chef de chantier, en passant par le conducteur d'engin), 3D Réseaux réussit son pari, et l'immersion est impressionnante avec une mise en situation efficace.

Suite à un incident dû à une fuite de gaz de ville sur un chantier à cause d'une conduite de gaz mal signalée, la Fédération du BTP de Rhône-Alpes décide de prendre à bras le corps le sujet de la sensibilisation à la sécurité sur les chantiers.

En septembre 2008, la Fédération lance ainsi un appel d'offre pour développer des outils de sensibilisation des personnels en activité et des jeunes en apprentissage. Elle lance l'idée qu'un jeu vidéo pourrait être le meilleur moyen pédagogique de toucher les publics les plus jeunes habitués à l'utilisation de ces jeux vidéo. Après six mois de développement en prenant en compte les différentes réunions et interviews auprès des professionnels expérimentés, B2B Games qui a utilisé Tersistant Studio 3D temps réel, a livré récemment la version démo jouable de ce premier jeu.

Le jeu propose de rentrer dans la peau d'un homme au sol, d'un conducteur d'engin ou d'un chef de chantier. « Ce jeu est très sérieux, mais nous avons voulu y intégrer au delà de quizz, des questions techniques, des éléments humoristiques pour capter l'attention de l'apprenant et du joueur à sensibiliser, gage de la bonne réussite des objectifs de formation à atteindre, d'impact attendu en terme de sensibilisation à la sécurité. Même si ce n'est aujourd'hui qu'une version démo jouable, elle permet d'assurer plus de trois quart d'heures d'enseignement si on joue les vrais rôles disponibles » précise Yves Santelli Pdg de B2B Games.

« Le temps de développement a été de trois mois, si on ne compte pas les temps de recueil et de traitement des données et les informations issues des interviews » « à noter que l'équipe de développement a réussi une performance en terme graphique n'ayant jamais été sur un chantier pendant le développement du jeu » ajoute Yves Santelli.

Le jeu vidéo sera utilisé dans les entreprises, dans les centres de Formation Travaux Publics (CFA, Lycées

Professionnels, etc) et présenté sur écran et PC, lors d'événements professionnels ou grand public, par la Fédération et ses adhérents.

<http://www.b2b-games.com/3dreseaux/>

Thèmes : ✂

sommaire

- ▶ Multimédia - jeunesse
- ▶ Multimédia ludo-éducatif
- ▶ Technologies éducatives
- ▶ Publics spécifiques
- ▶ Marchés & distribution
- ▶ Recherche & Labos
- ▶ Serious Games
- ▶ Multimédia
- ▶ Loisirs numériques
- ▶ Univers virtuels
- ▶ E-learning
- ▶ Editeurs & Studios
- ▶ Biblio & médiathèques
- ▶ Action publique
- ▶ Salons & manifestations
- ▶ Retours d'expériences
- ▶ Tests produits

ludovia.com

- ▶ Qui sommes-nous?
- ▶ Ajouter aux favoris



02/06/2009 [imprimer](#) [envoyer à un ami](#) [commentaires\(0\)](#)

Un Serious Game pour la fédération BTP de Rhône-Alpes grâce à B2B Games et Persistent Studio

3D Réseaux est un Serious Game de nouvelle génération, destiné à sensibiliser les personnels de chantier et les jeunes étudiants en formation Travaux Publics. En proposant d'incarner différents personnages selon leur fonction (de l'homme au sol jusqu'au chef de chantier, en passant par le conducteur d'engin), 3D Réseaux réussit son pari, et l'immersion est impressionnante avec une mise en situation efficace.



Suite à un incident survenu sur un chantier à cause d'une conduite de gaz mal signalée, la Fédération du BTP de Rhône Alpes décide de prendre à bras le corps le sujet de la sensibilisation à la sécurité sur les chantiers.

En septembre 2008, la Fédération lance ainsi un appel d'offre pour développer des outils de sensibilisation des personnels en activité et des jeunes en apprentissage. Elle lance l'idée qu'un jeu vidéo pourrait être le meilleur moyen pédagogique de toucher les publics les plus jeunes habitués à l'utilisation de ces jeux vidéo.

Après six mois de production, en prenant en compte les différentes réunions et interviews auprès des professionnels expérimentés, B2B Games a livré récemment la version démo jouable de ce premier jeu. Réalisé par la société Persistent Studios, l'application exploite sa technologie 3D temps réel HellHeaven, fruit de plusieurs années de R&D interne.

Le jeu propose de rentrer dans la peau d'un homme au sol, d'un conducteur d'engin ou d'un chef de chantier.

« Ce jeu est très sérieux, mais nous avons voulu y intégrer au delà de quizz, des questions techniques, des éléments humoristiques pour capter l'attention de l'apprenant et du joueur à sensibiliser, gage de la bonne réussite des objectifs de formation à atteindre, d'impact attendu en terme de sensibilisation à la sécurité. Même si ce n'est aujourd'hui qu'une version démo jouable, elle permet d'assurer plus de trois quart d'heures d'enseignement si on joue les trois rôles disponibles » précise Yves Santelli Pdg de B2B Games.

« Les temps de développement a été de trois mois, si on ne compte pas les temps de recueil et de traitement des données et informations issues des interviews » « à noter que l'équipe de développement à réussi une performance en terme graphique n'ayant jamais été sur un chantier pendant le développement du jeu » ajoute Yves Santelli.

La Fédération des Travaux Publics Rhône-Alpes est la première Fédération en France à utiliser un Serious Game, pour former, sensibiliser et informer sur les risques inhérents à ces métiers. Il sera utilisé dans les entreprises, dans les centres de Formation Travaux Publics (CFA, Lycées Professionnels, etc) et présenté, lors d'événements professionnels ou grand public, par la Fédération et ses adhérents.

Plus d'information sur 3D Réseaux sur <http://www.b2b-games.com/3dreseaux/>

news: ludovia

auteur: Eric Fourcaud | publié le: 02/06/2009

Lien permanent vers l'article: <http://www.ludovia.com/news/news-308.html>

Dans la même rubrique:

- Appel à projet Serious Game et Web 2.0 : appels à candidature lancés
- Un Serious Game pour la fédération BTP de Rhône-Alpes grâce à B2B Games et Persistent Studio
- Happy Night : un Serious Game au coeur de la fête développé par Succubus Interactive
- Interaction Production lance interaction-games.com
- NKM prévoit 30 millions d'euros pour le Serious Game en France : Appel à Projet en septembre !

newsletter
 abonnez vous!
 politique de confidentialité

rechercher
 rechercher un article:
 Recherche perso

en bref dans l'actualité

- Goojet lève 6 millions d'euros pour soutenir le développement de son offre commerciale en France et son lancement à l'international
- Le 20ème congrès du CoTer Club à Strasbourg évoquera le sujet de la e-éducation
- Loco Roco HI : Les Locos déboulent sur mobile !
- "HOME" de Yann Arthus Bertrand : le 2 Juin, nous avons tous rendez-vous avec le podcast !
- Micromania Game Show 2009 à la Grande Halle de la Villette
- Appel à projet Serious Game et Web 2.0 : appels à candidature lancés

09 Université d'été
 6ème édition
LUDOVIA
 Tables rondes
 Ateliers - Barcamps
 Colloque Scientifique
 Conférences
 Echanges
 Détente - Animations
 Centre Thermoludique
 Nature - Montagne

Réseaux & Coopérations
 25, 26, 27 28
 août 2009
 AX-LES-THERMES

Serious gaming au service de la Fédération du BTP

By Alecia Published: 04 juin 2009 2:43 CEST

Posted in: Seriousgaming.fr

Tags: 3D , 3D Réseaux , 3D temps réel , B2B Games , BTP



Comments [0] Digg it! Facebook Edit Post

Désormais la Fédération des Travaux Publics du Rhône-Alpes utilise un Serious Game, [3D Réseaux](#) de [B2B Games](#), pour former et sensibiliser les personnels de chantier et les étudiants en formation Travaux Publics.

L'idée de faire recours à un jeu vidéo est survenue suite à un accident de fuite de gaz qui a mis en évidence la nécessité de sensibiliser les travailleurs à la sécurité sur les chantiers. En septembre 2008, la Fédération lance ainsi un appel d'offre. Six mois plus tard B2B Games présente la version démo de ce premier jeu, *3D Réseaux*, basé sur un moteur 3D temps réel.

En proposant d'incarner différents personnages selon leur fonction (de l'homme au sol jusqu'au chef de chantier, en passant par le conducteur d'engin), *3D Réseaux* réussit son pari, et l'immersion est impressionnante avec une mise en situation efficace.

Il sera utilisé dans les entreprises, dans les centres de Formation Travaux Publics et présenté sur écran et PC, lors d'événements professionnels ou grand public, par la Fédération et ses adhérents.

Comments [0] Digg it! Facebook Edit Post

ABOUT THE AUTHOR



No Comments

Start the ball rolling by posting a comment on this article!

Leave a Reply

Name (required)

Mail (will not be published) (required)

Website

Catégories

- [Autres](#)
- [L'Etat et le Serious Gaming](#)
- [Professionnels](#)
- [Professionnels du jeu vidéo](#)
- [Seriousgaming.fr](#)

Mots-clefs

[3D](#) [3D Réseaux](#) [3D temps réel](#) [Antoine Bezborodko](#) [Appel à projet](#) [Appel à projets](#) [B2B Games](#) [Boston](#) [BTP](#)

[Conférence Etat](#) [Etats-Unis](#) [France](#)
[Guitar hero](#) [Interview](#) [Jeux vidéo](#) [Ministère de l'économie de l'Industrie et de l'Emploi](#) [Nicolas Gaume](#)
[Politique](#) [SEDEN](#) [Serious Game](#) [Serious Gaming](#) [SNJV](#)
[Wii fit](#)

Commentaires récents

Polls

Désolé, il n'y a aucun sondage actuellement.

Archives

- [juin 2009](#)
- [mai 2009](#)

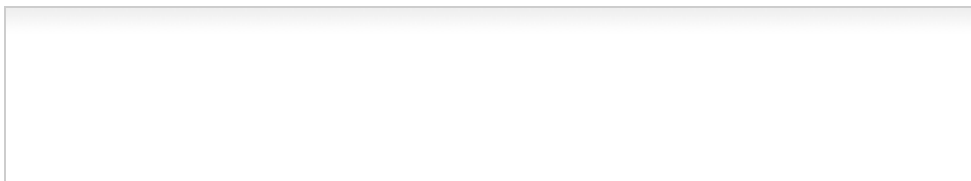
Institutions

- [Econumérique](#)

Jeux vidéo

- [SNJV](#)

XHTML: You can use these tags: `` `<abbr title="">` `<acronym title="">` `` `<blockquote cite="">` `<cite>` `<code>` `<del datetime="">` `` `<i>` `<q cite="">` `<strike>` ``



LA CITATION DU JOUR...

"Duct tape is like the force. It has a light side, a dark side, and it holds the universe together."
- Oprah Winfrey

CATÉGORIES

- [Autres](#)
- [L'Etat et le Serious Gaming](#)
- [Professionnels](#)
- [Professionnels du jeu vidéo](#)
- [Seriousgaming.fr](#)

COPYRIGHT

Copyright SeriousGaming.fr
All Rights Reserved.

This blog is powered by [AD-Invaders](#)

ARTICLES RÉCENTS

- [Conférence Games for Health 2009](#)
- [Serious gaming au service de la Fédération du BTP](#)
- [Interview d'Antoine Bezborodko sur Electronlibre](#)
- [Lancement de l'appel à projets Serious Gaming](#)
- [Nicolas Gaume élu Président du](#)

important

[Agenda FOAD et au-delà](#)

[Prochainement : Formation et Identité numérique, le 16 juin](#)

Articles récents

- [ENT, outil d'individualisation et de liaison](#)
- [Un internaute averti et un apprenant actif](#)
- [Cap Digital et Capital Games s'unissent](#)
- [eduCamp Paris le 6 juin](#)
- [Internet et droit à l'oubli](#)
- [La qualité en mouvement](#)
- [Serious games et santé](#)
- [Un serious game pour la sécurité sur les chantiers](#)
- [ONLINE EDUCA BERLIN](#)
- [E-Portfolio dans l'enseignement](#)

[liste complète](#)

Catégories

- [Le FFFOD](#) (3)
- [Actualités](#) (234)
- [Les petits déjeuners](#) (3)
- [Les infos des membres](#) (59)
- [Les membres du fffod](#) (7)
- [Les demi-journées d'étude](#) (7)
- [Les septièmes rencontres du fffod](#) (15)
- [Les projets du fffod](#) (3)
- [Europe](#) (17)
- [Les émissions du fffod](#) (2)
- [Appel à contribution / Appel à communication](#) (19)
- [FPC](#) (15)
- [AGENDA](#) (2)
- [Les réunions d'information du fffod](#) (4)
- [Les ressources](#) (14)
- [Recherche de partenaires](#) (2)
- [Publications FOAD](#) (19)
- [AFREE](#) (13)

Mercredi 3 juin 2009

Un serious game pour la sécurité sur les chantiers

La Fédération des Travaux Publics Rhône-Alpes lance 3D Réseaux, un Serious Game pour sensibiliser les salariés et les étudiants en formation à la sécurité sur les chantiers.

Billet de Ludovia (2/06/09) <http://www.ludovia.com/news/news-38-308.html>

3D Réseaux : <http://www.b2b-games.com/3dreseaux/>

- Publié dans : [Actualités](#)

[Ecrire un commentaire](#) - [Voir le commentaire](#) - [Recommander](#) 

[Précédent](#)

[Retour à l'accueil](#)

[Suivant : Serious games et santé](#)

Newsletter

Inscription à la newsletter

Calendrier

Jun 2009

L	M	M	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

<<

<

>

>>

Commentaires

- [Un serious game pour la sécurité sur les chantiers](#)
- [Evaluation de la non formation](#)
- [eLearning Africa 2009](#)
- [Colloque "Enseignement à distance et francophonie" 13-14/11/08 Besançon](#)
- [LMS, SCORM et Normalisation](#)

Syndication

 [RSS 2.0](#)

Normes et standards (12)

- [Groupe de travail Alternance](#) (1)
- [Groupe de travail financement](#) (1)
- [Publications](#) (1)
- [Les huitièmes rencontres](#) (1)

Liens

- [FFFOD](#)
- [Les Rendez-vous de la Formation](#)
- [Le blog de Téléformation et savoirs](#)
- [THOT, nouvelles de la formation à distance](#)
- [Actualité de la FOAD - CENTRE INFO](#)
- [La revue européen eLearning Papers](#)
- [Le blog de t@d, la communauté des tuteurs à distance](#)

[qu'est ce qu'un blog sur over-blog.com](#) - [Contact](#) - [C.G.U.](#) - [Rémunération en droits d'auteur](#) - [Signaler un abus](#)